

Žolíkovky

(bez žolíků, 104 karet)

karty pro KRÁLOVÉ V ROZÍCH

Žolíkovky francouzského typu



Srdce
Herce
Červené

Káry
Kule
Kosočverce

Kříže

Piky
Listy

Počet hráčů

2 - 4

Účel hry

Zbavit se co nejdříve všech karet z ruky

Rozdání

Rozdávající se střídají po směru hodinových ručiček

Každý hráč dostane 7 hracích karet do ruky

Talon se dá doprostřed a z něj se otočí 4 karty do tvaru kříže



Sehrávka

Hru začíná hráč po levici rozdávajícího. Hráč na tahu může provádět několik akcí:

- 1) přikládat karty: Hráč může položit kartu na jednu ze 4 - 8 hromádek na stole. Karty se přikládají v **sestupném** pořadí a **střídá se červená a černá barva**. Např. na červenou osmičku lze přiložit černou sedmičku.
- 2) umístit Krále: Králové mohou být umístěni do jednoho z rohů hracího pole jako nové hromádky.



Sehrávka

- 1) Hráč může přesouvat i celé sestavy – vždy ale podle pravidel: sestupně a střídat barvy
- 2) Jakmile přesune celou sestavu, umístí na prázdné místo svou **nejvyšší** kartu
- 3) Hráč je **povinen** přiložit **alespoň jednu** kartu na stůl, pokud může. Pokud není schopen žádnou kartu přiložit, musí si vzít jednu kartu z dobírací hromádky
- 4) Tah končí: Jakmile hráč přiloží všechny možné karty nebo nemá žádný další tah, jeho kolo končí a pokračuje další hráč
- 5) Pokud se vytvoří celá sestava Král – Eso, zamíchá se a použije na dobírací hromádku
- 6) Místo v kříži obsadí nejvyšší karta od hráče, který celou sestavu vytvořil
- 7) Místo po královi se obsadí zase jen králem

Konec hry

Hráč, který umístí **všechny karty z ruky** na hromádky karetních sledů – vyhrává 😊