

Žolíkovky
karty pro AUTOBUS

Žolíkovky francouzského typu



Srdce
Herce
Červené

Káry
Kule
Kosočverce

Kříže

Piky
Listy

Počet hráčů

2 - 3

Účel hry

Hráč se snaží vyložit na stůl všechny karty z autobusu.

Pořadí karet: A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, D, K

Žolík může nahradit jakoukoliv kartu

Rozdání

Každý hráč dostane 5 hracích karet do ruky a 10 karet „autobusu“ otočených lícem dolů.

Otočí svrchní kartu autobusu lícem nahoru.

Pokud dostane mezi 5 hracími kartami žolíka, odloží ho vedle autobusu a lízne si další kartu, stejně postupuje i v průběhu hry

Pokud dostane mezi 5 hracími kartami Eso, položí ho do hracího pole a lízne si další kartu, stejně postupuje i v průběhu hry

Sehrávka

Hra začíná vyložením A (esa) na stůl – max. 8 hromádek (8 x eso)

Hra pokračuje pokládáním dalších karet (bez ohledu na typ), přičemž se kombinují karty z ruky a vrchní karta z autobusu do té doby, pokud hráč může.

Pokud použije kartu z autobusu, otočí opět svrchní kartu autobusu.

Vyčerpá-li všechny možnosti, odloží 1 kartu vedle autobusu a dobere si z talonu do 5 karet do ruky.

Max. může vytvořit 5 hromádek vedle autobusu. V těchto hromádkách **musí** dodržovat odkládání stejného typu karet – 8 na 8, Dáma na Dámu atd.

Pokud nemůže odložit kartu na 5 hromádek, dává kartu ze spodu autobusu.

Sehrávka

Vždy **musí** z ruky dát kartu(y) na hrací pole nebo na 5 míst vedle autobusu.

Do pomocného pole může dát libovolný počet **stejných** karet (př. 3 x desítku) – a 3 karty si dobere z talonu.

Další možností je vyměnit karty v pomocném poli **větším** množstvím karet stejného typu (př. 2 sedmičky zaměním za 3 dámy a doberu si jednu kartu).

Žolíka může použít kdykoliv v průběhu hry a za jakoukoliv kartu.

Celý soubor karet od Esa po krále se odebírá z hracího pole mimo a po rozebrání talonu se zamíchají a vytvoří se nový talon.

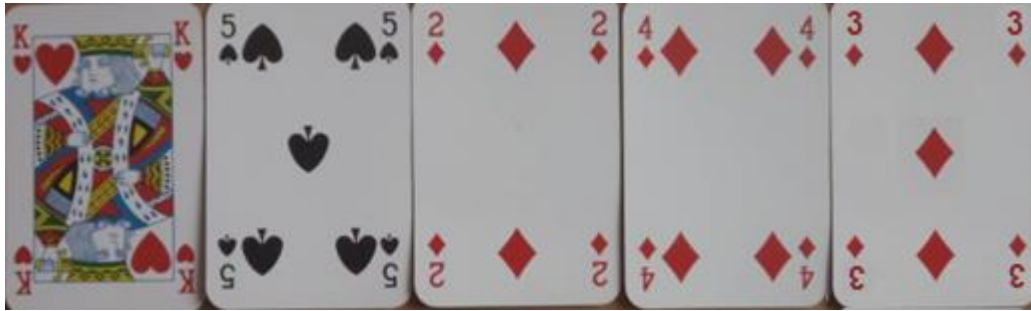
Konec hry

Hráč, který umístí **všechny karty z autobusu** na hromádky karetních sledů – vyhrává 😊

Příklad



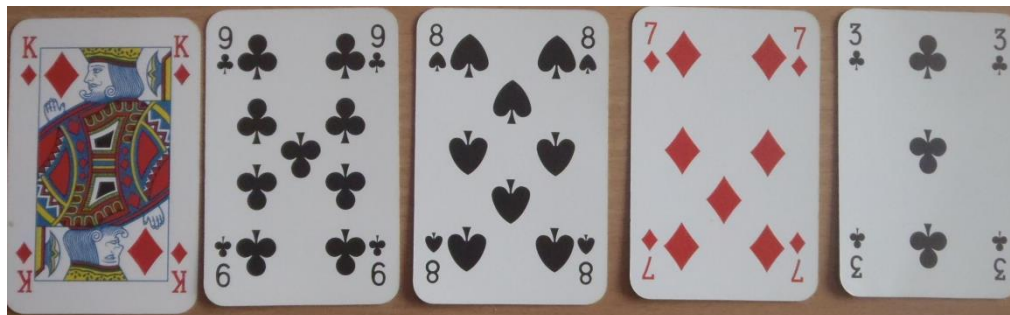
hrací
hromádky



5
odložených



autobus



v ruce