

**Mariášky 32 karet**

## Žolíkovky francouzského typu



Srdce  
Herce  
Červené

Káry  
Kule  
Kosočtverce

Kříže

Piky  
Listy

Počet hráčů

3 - 4

# Cíl hry

Každý hráč dostane trumf, který se položí na stůl rubem nahoru. Zbytek karet se rozdělí mezi hráče. Hráči se střídají v pevném pořadí.

**První hráč, který se zbaví všech karet, vyhrává.**

# Sehrávka

1. Hraje se po směru hodinových ručiček.
2. Pokud je balíček karet prázdný, hráč vynesel libovolnou kartu.
3. V opačném případě hraje dvě karty za kolo.
4. První karta musí mít **stejnou barvu** a **vyšší hodnotu** než vrchní karta na balíčku.
5. Druhá karta je libovolná.
6. Pokud hráč nemůže hrát, bere si vrchní kartu z balíčku a všechny karty stejné barvy pod ní. (pokud neotočil trumf)

# Trumfy

Trumfy zůstávají na stole a nemají žádnou funkci, dokud se neodhalí. Hráč se nesmí na svůj trumf podívat.

## Po odhalení trumfu

1. Hráč, který je na tahu, může odhalit svůj trumf.
2. Trumf ukáže ostatním a přidá ho do ruky.
3. Následně může používat karty v barvě trumfu k přebití ostatních barev.
4. Pokud ale není schopen hrát, bere si **celý balík** místo pouze vrchních karet stejné barvy.