

Kent 😊

Žoliovky (104 karet)

pro **4** hráče - 2 dvojice

nebo

pro **6** - 3 dvojice

(spoluhráči sedí proti sobě)

Účel hry

Získat co nejvíce bodů

Rozdání:

Rozdají se 4 karty každému a 4 karty

na stůl lícem nahoru

Sehrávka:

Jeden hráč zahlásí **Start** a ostatní hráči si berou karty ze stolu. Hráč si vezme kartu a následně jednu kartu vyloží. Když si všichni hráči vymění karty, tak se 4 karty ze stolu seberou na kopy. Následně se vyloží další 4 karty.

Pořadí hráčů na braní karet ze stolu **není**. Platí tu pravidlo, že rychlejší vyhrává.

Hra je založená na dvojicích, kterých úkolem je si dát znamení, když někdo z dvojice nasbírá 4 stejné karty – KENT.

Na získání Kenta hráč musí získat 4 stejné karty. Když hráč získá Kenta, jeho úkolem je dát tajné znamení spoluhráčovi. Ten následně hlásí **KENT**.

Získávají BOD.

Protihráči mají možnost hlásit **STOP KENT**, když mají pocit, že jiní hráči získali Kenta. Když někdo zahlásí STOP KENT a protihráči nemají Kenta tak hru prohrávají. Pokud se nemýlili mají BOD oni.

Může se stát, že Kenta nasbírají oba z dvojice zároveň a jeden z nich řekne **DOUBLE KENT**. Pak získávají 2 body.

Tajná znamení

Každá dvojice si určí tajné znamení. Toto znamení slouží na ohlášení Kenta. Znamení **musí být viditelné** i pro ostatní hráče.

Tajné znamení může být:

Neverbální (poškrábání po čele, mrknutí, písknutí...)

Verbální (slovo, věta či fráze)

NE – kopání pod stolem!