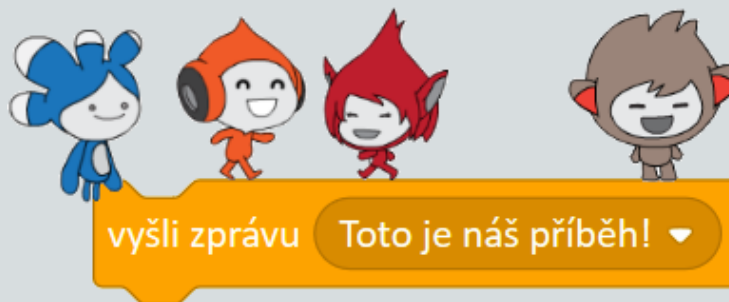




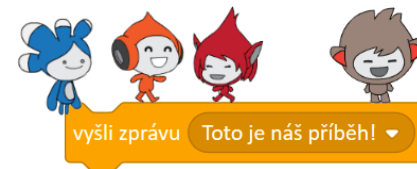
AKTIVITA 3.4.1: BEZ KLÁVESNICE

Čteme scénáře



Modul 3 • Bádání 4 • Aktivita 3.4.1

Bez klávesnice: Čteme scénáře



■ Pozorně si přečti každou úlohu a odpověz na otázky.

1. Zakroužkuj scénář, který způsobí, že Nano zmizí, přemístí se na náhodnou pozici a za 1 sekundu se opět objeví.



--	--	--

2. Jaké číslo musíme doplnit do bloku opakuj_krát, aby Tera sesedla na to samé místo, odkud se vznesla? Vysvětli, jak si uvažoval.



--	--	--

Počet opakování =

Vysvětli, proč:

Modul 3 • Bádání 4 • Aktivita 3.4.1

Bez klávesnice: Čteme scénáře



3. Posune se **Tera nahoru** nebo **dolu**, když klikneme na scénář vpravo? Vysvětli, jak jsi uvažoval.

Tera se posune

....., protože:



po kliknutí na mě

změň y o náhodné číslo od -50 do -10

4. Zakroužkuj fialový blok, který je třeba vložit do scénáře vlevo, aby **Piko** kráčel a vypadalo to tak, jako na obrázku.

```
po kliknutí na mě
opakuji stále
  dopředu o 3 kroků
  čekej 0.2 sekund
  když narazíš na okraj, odraz se
```



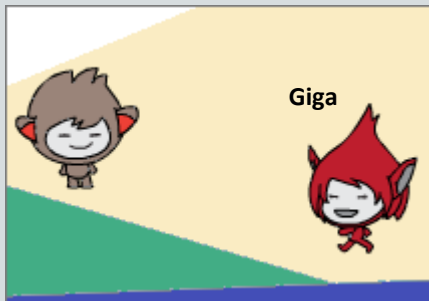
```
změň velikost o 10
další kostým
ukaž se
změň kostým na jde 1
```

Modul 3 • Bádání 4 • Aktivita 3.4.1

Bez klávesnice: Čteme scénáře



5. Giga právě kráčí k Nanovi (koukni vlevo dolů). Do každé bílé bubliny **zapiš hodnotu**, kterou oznámí blok, když na něj klikneme.



dotýkáš se Nano ?

dotýkáš se barvy ?

dotýkáš se barvy ?

6. Ke každému bloku vpravo **připiš směr**, kterým se Tera posune, když na blok klikneme.



Přesune se Tera **nahoru**,
dolu, **vlevo** nebo **vpravo**?

změň y o 50

změň x o 70

změň x o -20

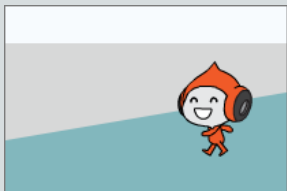
změň y o -80

Modul 3 • Bádání 4 • Aktivita 3.4.1

Bez klávesnice: Čteme scénáře



7. Piko je právě u pravého okraje scény. Označ scénář, který způsobí, že začne **kráčet** a **zastaví**, když přijde doprostřed scény.



```

    po kliknutí na mě
    opakuj 20 krát
    další kostým
    dopředu o 2 kroků
    když narazíš na okraj, odraz se
    čekej 0.1 sekund
  
```

```

    po kliknutí na mě
    opakuj dokud nenastane x < 0
    další kostým
    dopředu o 2 kroků
    když narazíš na okraj, odraz se
    čekej 0.1 sekund
  
```

```

    po kliknutí na mě
    opakuj stále
    další kostým
    dopředu o 2 kroků
    když narazíš na okraj, odraz se
    čekej 0.1 sekund
  
```

8. Přečti si **Pikův** scénář vpravo. Co udělá **Nano** a **Tera**, když klikneme na **Pika**? Vysvětli svoji úvahu v rámečku dole.

Když klikneme na Pika...

Piko

```

    po kliknutí na mě
    vyšli zprávu chod!
  
```

Nano

```

    po obdržení zprávy teraz!
    skoč na náhodná pozice
  
```

Tera

```

    po obdržení zprávy teraz!
    změň y o 100
  
```

```

    po obdržení zprávy chod!
    změň y o -100
  
```

Modul 3 • Bádání 4 • Aktivita 3.4.1

Bez klávesnice: Čteme scénáře



vyšli zprávu Toto je náš příběh!

9. Podívej se kde je **Piko** právě nyní. Vpravo jsou **tři jeho scénáře**. Napiš, co přesně se stane, když klikneme na každý z nich (vždy však začínáme znovu – tak, jak ukazuje obrázek).



```
skryj se
když dotýkáš se barvy [purple] ? tak
  jdi k Tere
```

Co se stane, když klikneme na tento scénář?

```
když dotýkáš se barvy [yellow] ? tak
  jdi k Tere
  skryj se
```

Co se stane, když klikneme na tento scénář?

```
když dotýkáš se barvy [green] ? tak
  jdi k Tere
  bublina Ahoj Tera! 2 sekund
```

Co se stane, když klikneme na tento scénář?

Modul 3 • Bádání 4 • Aktivita 3.4.1

Bez klávesnice: Čteme scénáře



10. [Rozšíření] Když klikneme na **Gigu**, co udělá **Nano**? Napiš svou odpověď do rámečku vpravo.



po kliknutí na mě

bublína Ahoj! 2 sekund

vyšli zprávu haló! ▾



po obdržení zprávy Ahoj! ▾

skoč na x: -100 y: 0

po obdržení zprávy haló! ▾

skryj se

čekej 1 sekund

ukáž se

Když klikneme na Gigu, Nano ...



AKTIVITA 3.4.2 [ROZŠÍŘENÍ]

Příběh čtyř kamarádů

[Rozšíření] Příběh čtyř kamarádů



Pracujte v malých skupinách.

Pokračujte so svou verzí projektu **30-Společenství postav**

případně se souborem 33-Spoločeství postav

- Ve skupině si zvolte dvě, tři nebo čtyři postavy z našeho společenství (**Nano, Tera, Piko** a **Giga**) a vymyslete příběh:
 - *Jak a proč se tyto postavy vyskytly na jednom místě?*
 - *Znají se? Potkávají se? Jak se navštěvují?*
 - *Co si povídají, když se potkají? Co spolu dělají?*
 - *Co se stane, když se jeden z nich dotkne druhého?*

- Vytvořte a odladte scénáře, které provedou toto chování a potkávání kamarádů ze společenství.

[Rozšíření] Příběh čtyř kamarádů



- Vysvětlete svůj příběh ostatním ve třídě.
- **Vyměňte si některé scénáře mezi skupinami.** Upravte tyto scénáře tak, aby se hodily do vašeho příběhu.

- Jak vaše postavy spolupracují a komunikují?
- Podařilo se vám přijmout scénář od jiné skupiny a využít ho? Jak jste to udělali?
- Naučili jste se něco nového od jiné skupiny? Naučili se oni něco nového od vás?



MODUL 3 • BĀDÁNÍ 4



Na konci **Bádání 4** už umím:

- naše skupina vytvořila příběh a různá setkání mezi dvěma či vícero postavami,
- sestavili jsme plán pro náš příběh,
- vytvořili jsme několik scénářů které provádějí chování, jaké jsme naplánovali,
- na spolupráci a komunikaci mezi postavami jsme použili bloky **vyšli zprávu zpráva** a **po obdržení zprávy zpráva**,
- nabídli jsme některé naše scénáře jiné skupině a oni jej využili v jejich příběhu,
- v našem příběhu jsme využili scénář od jiné skupiny,
- příběh, který jsme převzali od jiné skupiny, jsme upravili – aby se ještě lépe hodil do našeho příběhu.